

Ezi-SERVO[®] II Plus-E ALL

Closed Loop Stepping System

사용자 매뉴얼

포지션 테이블 기능편

(Rev.03)



목 차	2
※ 사용하시기 전에	3
1 . 포지션 테이블(PT)의 기본 화면	3
1 - 1 . 불러 오기	3
1 - 2 . 포지션 테이블의 메인 화면	4
1 - 3 . 포지션 테이블의 Editor	5
2 . 포지션 테이블(PT)의 항목	7
2 - 1 . 포지션 테이블 항목의 설명	7
2 - 2 . Command 항목의 종류	10
3 . 포지션 테이블(PT)의 실행	12
3 - 1 . 포지션 테이블 항목의 설명	12
3 - 2 . 일반 운전 예	12
3 - 3 . 운전의 종류	13
3 - 3 - 1 . Normal	13
3 - 3 - 2 . Single Step	13
3 - 4 . 티칭 기능	14
3 - 4 - 1 . 사용자 프로그램에 의한 티칭	14
3 - 4 - 2 . 입력 신호에 의한 티칭	15
3 - 5 . 입력 조건 점프 기능	16
3 - 5 - 1 . 자동 점프	16
3 - 5 - 2 . 외부 신호에 의한 점프	17
3 - 6 . 루프 조건 점프	18
3 - 6 - 1 . 루프 설정	18
3 - 6 - 2 . 루프 카운터 클리어	19
3 - 7 . 시작/통과/종료 위치 알림 기능	20
3 - 7 - 1 . 시작/종료 위치 알림	20
3 - 7 - 2 . 통과 위치 알림	21
3 - 8 . Push Motion 기능	22
3 - 8 - 1 . 설정 방법	22
3 - 8 - 2 . 기능 설명	22

※ 사용하시기 전에

- 「Ezi-SERVOⅡ Plus-E ALL 포지션 테이블 기능편」은 Ezi-SERVOⅡ Plus-E ALL의 포지션 테이블 기능을 설명한 것입니다. 본서와 함께 「사용자 매뉴얼_본문편」, 「사용자 매뉴얼_통신 기능편」이 있습니다. 이 내용을 숙독하여 올바른 사용 방법을 이해한 후에 사용해 주십시오. '포지션 테이블'이라는 단어를 아래의 본문에서는 'PT(Position Table)'로도 표현합니다.
- 특히 자매편 「사용자 매뉴얼_본문편」에 기재되어 있는 안전에 관한 주의 사항 내용은 올바르게 이해하신 후 잊지 않도록 유의해 주십시오. 또한 어떠한 경우에도 절대로 잘못된 취급을 하지 않도록 충분히 주의해 주십시오. 최악의 경우 사망사고 등의 중대 사고 발생의 우려가 있습니다.
- Ezi-SERVOⅡ Plus-E ALL은 Ezi-SERVOⅡ Plus-E와 입력/출력 개수가 다르기 때문에 입력/출력에 설정하여 사용하는 기능이 제한적으로 사용됩니다.

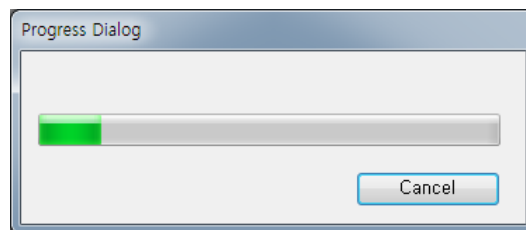
1) 제한된 기능

	Ezi-SERVOⅡ Plus-E	Ezi-SERVOⅡ Plus-E ALL	비고
포지션 테이블 (외부 신호 제어 시)	256 개	4 개	통신으로 256 개 사용 가능
입력 신호 (센서 입력 제외)	9 개	3 개	
출력 신호 (Compare out 제외)	9 개	1 개	
PT Number	PT A0~7	PT A0~7	8 개중 2 개만 설정하여 사용가능
PT Output	PT Output0~2	PT Output0~2	3 개중 1 개만 설정하여 사용 가능

1 . 포지션 테이블 (PT)의 기본 화면

1 - 1 . 불러 오기

사용자 GUI 프로그램의 메인 메뉴의 'Pos Table' 버튼을 클릭하면 아래의 그림과 같이 드라이브의 RAM에 저장된 데이터를 읽어 옵니다.



포지션 테이블 기능은 사용자가 미리 입력해 놓은 데이터에 의해 순차적으로 Motion

움직임이 진행되도록 해 줍니다. 본 Ezi-SERVOII Plus-E ALL 드라이브에는 최대 256 개의 Motion 명령을 저장할 수 있습니다.

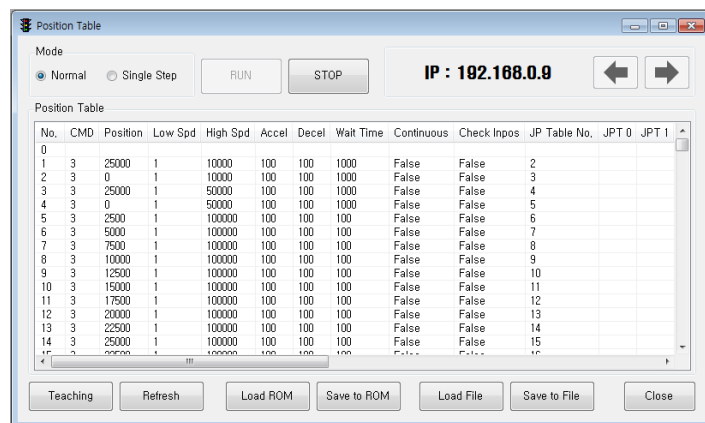
이를 위한 주요 기능들은 다음과 같습니다.

- (1) Motion 명령의 Editor 기능 (입력/수정/제거/복사)
- (2) 사용자 GUI 프로그램에서의 Motion 시작 및 종료 명령
- (3) 드라이브 외부 입력 신호에 의한 Motion 시작 및 종료 명령
- (4) 티칭 기능
- (5) Motion 명령어의 Position Table 파일 저장 및 불러오기
- (6) 현재 실행 중인 PT 항목 보여주기 기능

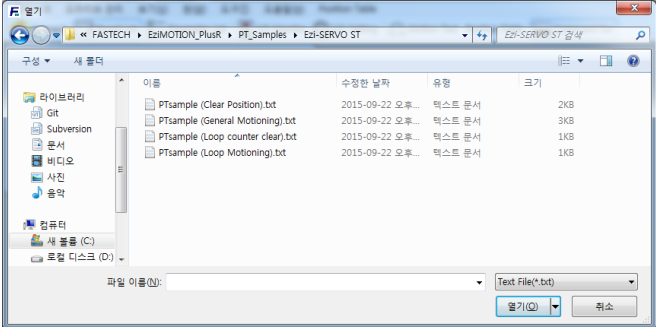
드라이브에 전원이 공급되면 드라이브 내부의 ROM 에 저장되어 있던 포지션 테이블 데이터가 RAM 에 복사되고, 최초로 'Pos Table' 버튼을 클릭하면 복사된 데이터가 읽혀 집니다.

1 - 2 . 포지션 테이블의 메인 화면

아래의 그림은 포지션 테이블 기능이 수행되는 window 화면과 버튼에 대한 설명입니다.



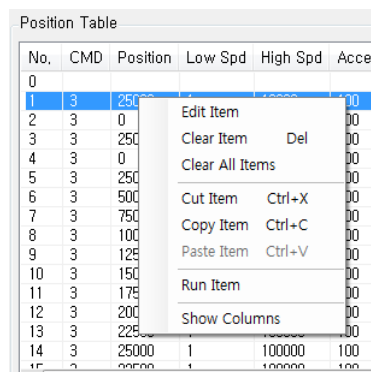
버튼 이름	설명
Normal/Single Step	포지션 테이블을 실행하는 방법(mode)을 선택할 수 있습니다. Normal : 포지션 테이블 데이터에 입력된 조건에 따라 모든 포지션 명령들을 순차적으로 실행합니다. Single Step : 선택된 하나의 포지션 테이블만을 실행합니다.
Run/Stop	지정된 포지션 테이블의 항목을 실행/정지 합니다.
Teaching	Teaching을 실행하는 방법으로는 외부 입력 신호 사용과 사용자 프로그램을 사용하는 두 개의 방법이 있습니다. 이 버튼을 클릭하면 사용자 프로그램 화면에서 간단히 Teaching 기능을 사용할 수 있습니다. 자세한 사항은 P14. 3-4 「티칭 기능」항을 참조하십시오.
Refresh	Teaching 기능에 의해 측정된 위치값을 화면에 표시해 줍니다. 자세한 사항은 P14. 3-4 「티칭 기능」항을 참조하십시오.
Save to ROM	현재의 포지션 테이블 데이터를 드라이브 내부 ROM에 저장합니다.
Load ROM	드라이브 ROM에 저장되어 있는 포지션 테이블 데이터를 불러옵니다.

버튼 이름	설명
Save to File	현재의 포지션 테이블 데이터를 파일로 저장합니다. (사용자가 지정한 폴더에 사용자가 지정한 파일명으로 저장됩니다. 확장자는 *.txt, *.xlsx입니다)
Load File	파일로 저장된 포지션 테이블 데이터를 읽어 옵니다. 

- * 최대 **256 개**의 포지션 명령을 입력 및 저장할 수 있습니다.
- * 각 포지션 명령에 대해 수정, 복사, 붙여넣기, 삭제 등의 작업을 할 수 있습니다.

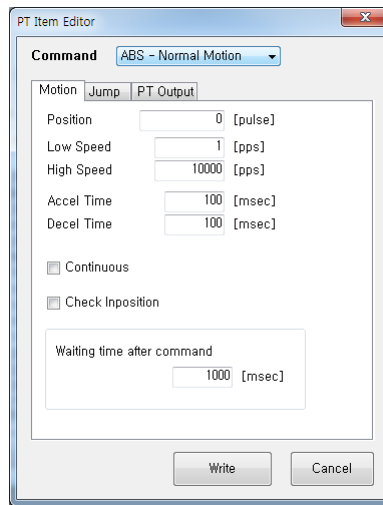
1 - 3 . 포지션 테이블의 Editor

특정 PT 데이터 라인 위에서 마우스의 오른쪽 버튼을 클릭하면 아래의 그림과 같은 팝업 메뉴가 나타납니다



- (1) Edit Item : 아래의 그림과 같은 화면에서 수정 작업(Edit)를 할 수 있습니다.
- (2) Clear Item : 해당 PT의 모든 항목 값들이 '클리어' 됩니다. 실행된 후에는 모든 항목들이 빈칸으로 표시됩니다.
- (3) Clear All Items : 위의 (2)항은 한 개의 PT에 대해서만 '클리어'가 되는 반면, 여기서는 256 개 모든 PT에 대해서 '클리어'가 됩니다.
- (4) Cut Item : 해당 PT의 항목 값을 'Cut & Paste' 하기 위하여 사용합니다.
- (5) Copy Item : 해당 PT의 항목 값을 'Copy & Paste' 하기 위하여 사용합니다.
- (6) Paste Item : 'Cut', 'Copy'한 PT 항목 값을 지정한 PT 위치에 저장합니다.
- (7) Run Item : 지정한 PT 번호에서부터 Motion을 시작합니다.
- (8) Show Columns : 지정한 PT 번호에서부터 Motion을 시작합니다.

특정 PT 데이터 라인 위에서 더블 클릭하거나 위의 팝업 메뉴에서 'Edit Item'을 선택하면 아래의 그림과 같은 창이 나타납니다

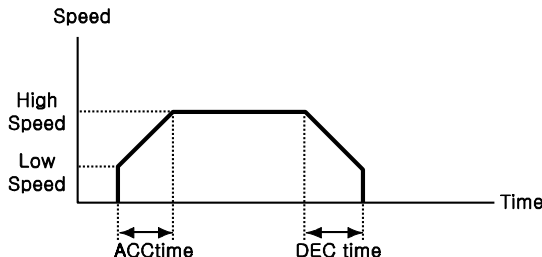
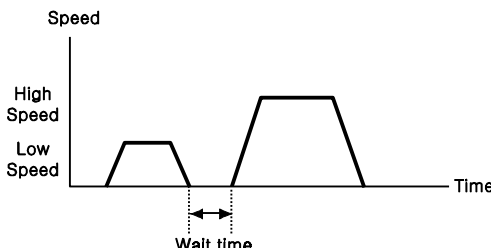


[Motion], [Jump], [PT Output]탭에 따른 각각의 값을 입력합니다.

모든 데이터 입력을 완료한 후 'Write'를 클릭하면 RAM 에 저장됩니다. ROM 에 저장하기 위해서는 포지션 테이블의 메인 화면에서 'Save to ROM'을 클릭하여 주십시오.

2 . 포지션 테이블 (PT) 의 항목

2 - 1 . 포지션 테이블 항목의 설명

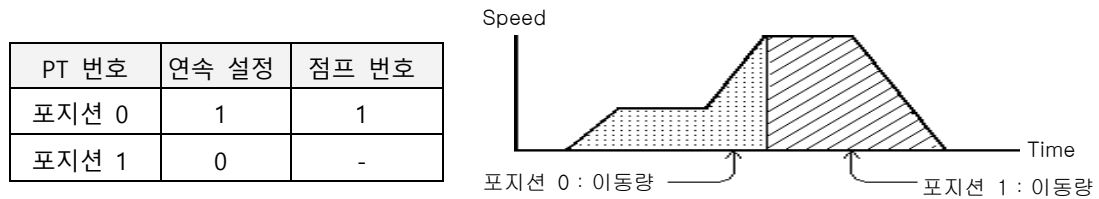
설정 항목	내용	단위	하한	상한
Command (명령 종류)	실행되는 모션 동작의 종류를 지정 하며, 자세한 사항은 「2-2 Command 항목의 종류」를 참조 하십시오.	-	0	10
Position (이동량)	위치/이동량을 펄스로 설정합니다.	pulse	-134,217,728	+134,217,727
Low Speed (저속 동작 속도)	모션 동작의 종류에 따른 펄스 수로 설정합니다. 자세한 사항은 「2-2 Command 항목의 종류」를 참조하십시오.	pps	1	500,000
High Speed (고속 동작 속도)	모션 동작의 종류에 따른 펄스 수로 설정합니다. 자세한 사항은 「2-2 Command 항목의 종류」를 참조하십시오.	pps	1	500,000
Accel time (가속 시간)	모션 동작 시작 시의 가속 시간을 ms 단위로 설정합니다.	ms	1	9,999
Decel time (감속 시간)	모션 동작 종료 시의 감속 시간을 ms 단위로 설정합니다.	ms	1	9,999
				
Wait time after command (대기 시간)	점프할 PT 번호 항목을 설정했을 경우, 다음의 포지션 동작을 개시할 때까지의 대기 시간을 ms 단위로 설정합니다. JP Table No 를 'blank'로 설정했을 경우 및 Continuous Action 을 'check' 했을 경우에는 이 항목은 무시됩니다.	ms	0	60,000
 <p>주) 대기 시간을 0[ms]로 설정했을 경우라도, 위치 결정 완료(INP 신호) 또는 모터 정지 신호를 기다리고 나서 다음의 포지션 테이블의 실행으로 옮깁니다.</p>				
Continuous (연속 동작 유/무)	이 항목을 'check'(1)로 설정하면 현재의 포지션과 다음의 포지션 동작을 연결합니다.	-	0	1

동작 조건 1) 이 기능을 사용하기 위해서는 'Command'항을 '0~7'(절대값/증분값 명령)로 설정해야 합니다. 이 기능은 연속적으로 목표 위치가 증가하거나, 혹은 연속적으로 목표 위치가 감소할 경우에 사용됩니다.

동작 조건 2) 이 기능을 연속하여 사용하기 위해서는 모든 PT step 을 'Continuous'으로 설정해야 합니다.

예) 포지션 0, 1 을 아래와 같이 설정, 포지션 0 을 연속 동작으로 지정한 경우

포지션 1 의 가,감속은 무시되며 포지션 0 의 가,감속으로 동작 됩니다.



JP Table No. (점프 포지션 번호)	이 항목을 설정하면 포지션 동작 종료 후에 자동적으로 점프 PT 의 포지션 동작을 실행합니다. 포지션 테이블 번호가 10XXX 로 설정된 경우에는 컨트롤러의 외부 입력 디지털 신호중 'JPT Start'가 ON 이 되는 순간 XXX 번으로 점프 됩니다. 프로그램 종료는 'blank'로 설정합니다. 자세한 사항은 「3-5. 입력 조건 점프 기능」을 참조하십시오.	-	0	255								
			10,000	10,255								
JPT 0 (입력 점프 포지션 번호 0)	이 항목을 설정하면 JPT IN0, JPT IN1, JPT IN2 입력이 있었을 때에 「점프 포지션 번호」와는 다른 별도의 대응 번호(입력 점프 포지션 번호)의 포지션으로 점프합니다.	-	0	255								
JPT 1 (입력 점프 포지션 번호 1)		-	10,000	10,255								
JPT 2 (입력 점프 포지션 번호 2)	자세한 사항은 「3-5. 입력 조건 점프 기능」을 참조하십시오.	-	0	255								
		-	10,000	10,255								
<table><tr><td>입력 신호</td><td>대응하는 입력 점프 포지션 번호</td></tr><tr><td>JPT input0</td><td>입력 점프 포지션 번호 0</td></tr><tr><td>JPT input1</td><td>입력 점프 포지션 번호 1</td></tr><tr><td>JPT input2</td><td>입력 점프 포지션 번호 2</td></tr></table>					입력 신호	대응하는 입력 점프 포지션 번호	JPT input0	입력 점프 포지션 번호 0	JPT input1	입력 점프 포지션 번호 1	JPT input2	입력 점프 포지션 번호 2
입력 신호	대응하는 입력 점프 포지션 번호											
JPT input0	입력 점프 포지션 번호 0											
JPT input1	입력 점프 포지션 번호 1											
JPT input2	입력 점프 포지션 번호 2											
Loop Count (루프 횟수)	이 항목을 설정하면 그 포지션을 설정한 횟수(루프 횟수) 실행 후에 「점프 포지션 번호」와는 다른 별도의 대응 번호 (루프 후 점프 포지션 번호)에 점프합니다. 자세한 사항은 「3-6-1. 루프 설정」을 참조하십시오.	-	0	100								
JP Table No. at the end of loop (루프 후 점프 포지션 번호)		-	0	255								
		-	10,000	10,255								

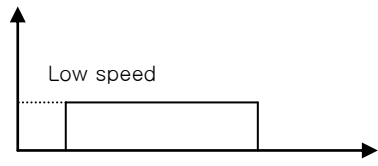
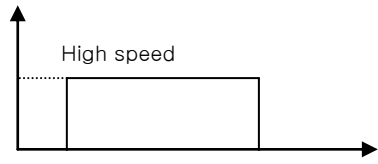
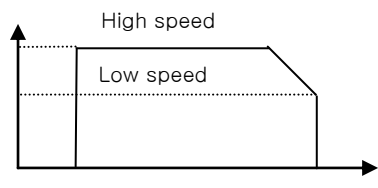
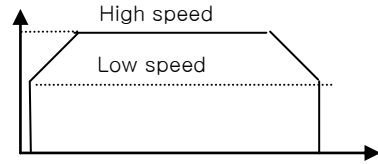
PT Output set (시작/통과/종료 위치 알림 기능)	해당 포지션의 모터 움직임이 시작 또는 종료되었는지를 확인할 수 있도록 PT OUT0, PT OUT1, PT OUT2 로 출력 신호를 내보내 줍니다 0, 8, 16 : 출력 기능을 사용하지 않는다 1~7 : 포지션 스타트 시 출력 기능 지정 9~15 : 포지션 종료 후 출력 기능 지정 17~23 : 위치 이동 중 특정 위치에서의 출력 기능 지정 자세한 사항은 「3-7. 시작/통과/종료 위치 알림 기능」을 참조하십시오.		0	23
Clear Loop Count (루프 횟수 클리어)	이 항목을 설정하면, 설정한 번호에 대한 포지션 번호의 루프 횟수를 클리어 합니다. 자세한 사항은 「3-6-1. 루프 설정」을 참조하십시오.	-	0	255
Check Inposition (정지 인식 종류 설정)	이 항목을 설정하면, Inposition 이 되어야 정지된 것으로 인식 합니다.	-	0	1
Trigger Postion (통과 위치 알림용 위치값)	설정 항목 중 'PT set'의 값을 17~23 으로 설정한 경우, PT Output0, PT Output1, PT Output2 로 출력 신호를 내보낼 임의의 위치값을 설정합니다. 자세한 사항은 「3-7. 시작/통과/종료 위치 알림 기능」을 참조하십시오.	pulse	-134,217,728	+134,217,727
Trigger Time (통과 위치 알림용 신호의 폭)	설정 항목 중 'PT set'의 값을 17~23 으로 설정한 경우, PT OUT0, PT OUT1, PT OUT2 로 출력 신호를 내보낼 때 신호의 pulse 폭을 설정 합니다. 자세한 사항은 「3-7. 시작/통과/종료 위치 알림 기능」을 참조하십시오.	ms	0	65,535
Push Ratio (모터의 힘의 비율)	Push motion 시 적용 되는 모터별 힘의 비율값을 설정합니다. 자세한 사항은 「3-8. Push Motion 기능」을 참조하십시오.	%	20	90
Push Speed (힘 제어시의 속도)	Push motion 시 적용되는 운전 속도값을 설정합니다. (최대 600[rpm])	pps	1	100,000
Push Position (힘 제어시의 목표 절대 위치값)	Push motion 시 적용되는 절대 목표 위치값을 설정합니다.	pulse	-134,217,728	+134,217,727
Push Mode (Pulse Count) (힘 제어시의 mode 및 pulse 수 설정)	Stop mode(0) 와 Non-Stop mode (1~10000)를 선택합니다. 자세한 사항은 「3-8. Push Motion 기능」을 참조하십시오.		0	10,000

2 - 2 . Command 항목의 종류

Command 항목은 실행되는 모션 동작의 패턴을 지정 하며 다음의 표는 그 종류를 나타냅니다.

Command 명	지정 값	설명
ABS – Only Low Speed	0	Position 항의 값이 절대위치 값입니다. 티칭 기능 사용 가능. 연속 동작 기능 사용 가능.
ABS – Only High Speed	1	
ABS - High Speed and Deceleration	2	
ABS – Normal Motion	3	
INC - Only Low Speed	4	Position 항의 값이 상대위치 값입니다. 티칭 기능 사용 불가. 연속 동작 기능 사용 불가.
INC - Only High Speed	5	
INC - High Speed and Deceleration	6	
INC - Normal Motion	7	
Move Origin	8	현재 설정되어 있는 파라미터 값에 따라 원점 이동 명령을 수행합니다.
Clear Position	9	현재 위치에서 'command position'값과 'actual position'값을 리셋하여 0 으로 만들어 줍니다.
Push ABS Move	10	Push motion 기능을 절대좌표계로 이동합니다.
Push Stop	11	Push motion 운전 중 정지시키기 위한 명령입니다. 자세한 사항은 「3-8. Push Motion 기능」을 참조하십시오.

다음표는 각 Command 명에 따른 모션 동작시의 스피드 패턴을 나타냅니다.

Command 명	지정 값	모션 패턴
ABS – Only Low Speed	0	
INC – Only Low Speed	4	
ABS – Only High Speed	1	
INC – Only High Speed	5	
ABS - High Speed and Deceleration	2	
INC - High Speed and Deceleration	6	
ABS – Normal Motion	3	
INC – Normal Motion	7	

3 . 포지션 테이블 (PT) 의 실행

3 - 1 . 포지션 테이블 항목의 설명

포지션 테이블의 운전은 입력 신호 또는 통신 명령에 의해 실행됩니다. 아래는 입력 신호에 의한 포지션 테이블 운전을 예를 들어 그 순서를 설명합니다. 통신 커맨드에 의한 포지션 테이블 운전은 제어 입력에 대응하는 통신 커맨드를 지령하는 것으로 실행합니다.

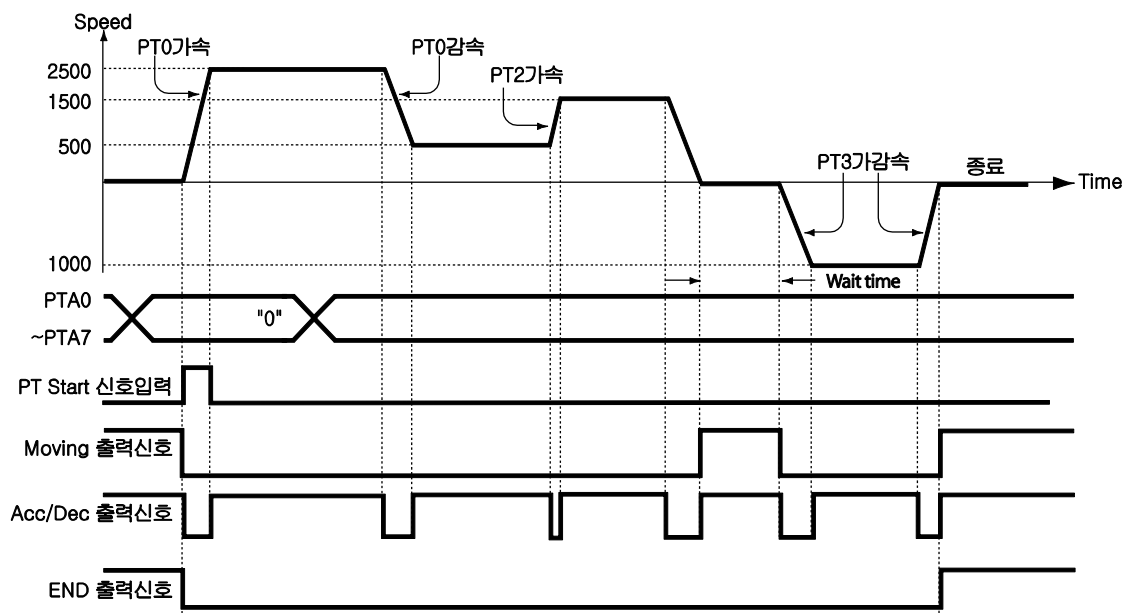
- 1) PT A0~PT A7 에 의해 운전하는 포지션 번호(0~255)를 설정합니다.
- 2) 서보 OFF 상태인 경우, 서보 ON 합니다.
- 3) PT Start 입력 신호를 ON 하는 것으로 운전을 개시합니다.

3 - 2 . 일반 운전 예

PT A0 ~ PT A7 입력으로 포지션 번호를 지정하고 PT Start 신호를 입력히하면 속도 제어 운전을 실시합니다.

【포지션 테이블 설정】

PT 번호	Command type	Position	Low Speed	High Speed	Accel. time	Decel. time	Wait time	Continuous Action	JP Table No.
0	3	10,000	1	2,500	50	300	0	1	1
1	3	1,000	1	500	-	-	0	1	2 </td
2	3	5,000	1	1,500	50	300	300	0	3
3	3	-2,500	1	1,000	300	300	0	0	-



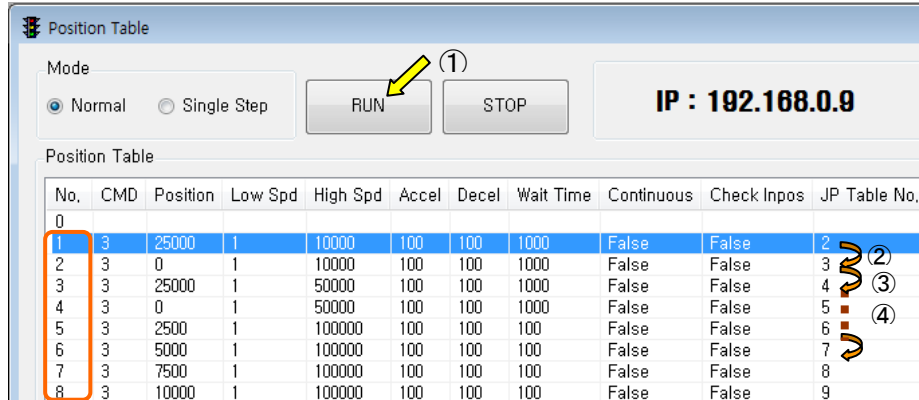
* 포지션 테이블 sample 시험용 파일 '[PT sample \(General Motioning\).txt](#)'를 참조하십시오.

3 - 3 . 운전의 종류

포지션 명령을 실행하는 방법은 다음과 같이 두 종류(Mode)가 있습니다.

3 - 3 - 1 . Normal

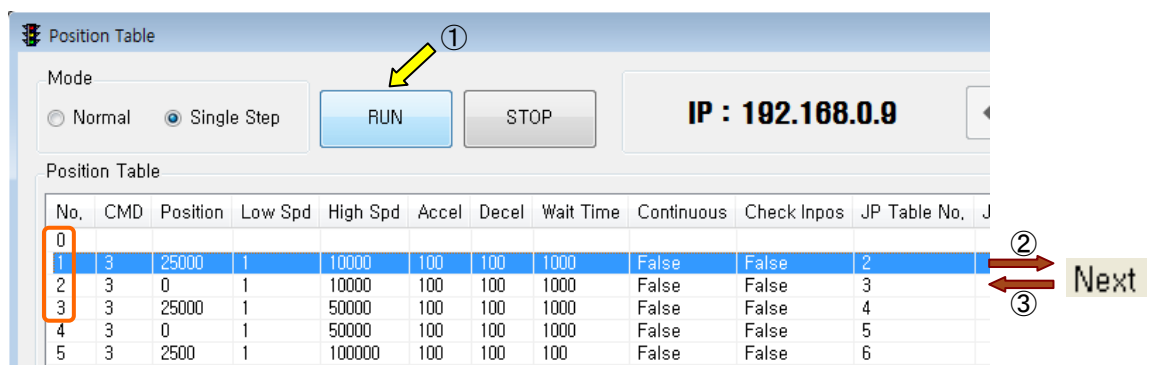
포지션 테이블의 메인 화면에서 Mode 를 'Normal'로 선택한 경우로서, 포지션 데이터에 입력된 조건에 따라 모든 포지션 명령들을 순차적으로 실행합니다.



- 1) Normal Mode 를 선택한 상태에서 운전을 시작할 PT 번호를 1 으로 결정하고 'Run'을 클릭하면 PT 1 번이 실행됩니다.
- 2) 포지션 데이터의 점프 조건에 따라 PT 2 번이 실행됩니다.
- 3) 포지션 데이터의 점프 조건에 따라 PT 3 번이 실행됩니다.
- 4) 이상과 같이 포지션 데이터의 조건에 따라 자동으로 다음 PT 가 계속 실행됩니다.
- 5) 운전을 정지시키기 위해서는 'Stop' 버튼을 클릭합니다.

3 - 3 - 2 . Single Step

포지션 테이블의 메인 화면에서 Mode 를 'Single Step'로 선택한 경우로서, 선택된 포지션 테이블 명령 하나만을 실행하고 다음 명령을 대기합니다. 이는 각각의 포지션 명령에 대한 시험을 수행할 때 편리하게 사용할 수 있으며 사용자 프로그램(GUI)에서만 실행할 수 있습니다.



- 1) Single Step Mode 를 선택한 상태에서 운전을 시작할 PT 번호를 1 으로 결정하고 'Run'을 클릭하면 PT 1 번이 실행됩니다.
- 2) 실행 종료 후 'Run' 아이콘이 **Next** 로 바뀌고 다음 명령을 대기합니다.
- 3) **Next** 버튼을 클릭하면 PT 2 번이 실행됩니다.
- 4) 이와 같이 각 **Next** 버튼 마다 하나의 포지션 명령이 실행됩니다.
- 5) 운전을 정지 시키기 위해서는 'Stop' 버튼을 클릭합니다. 운전이 정지된 후에는 다시 시작할 PT 번호를 결정한 후 'Run'을 클릭하면 다시 시작할 수 있습니다.

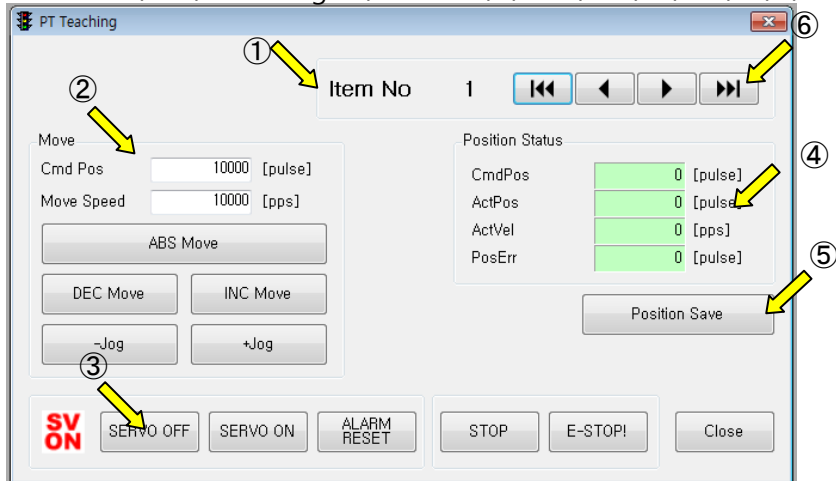
3 - 4 . 티칭 기능

티칭은 모션 동작중인 현재의 위치 값(pulse 단위)을 특정 포지션 테이블의 「position」항목의 값으로 자동 입력되도록 해 주는 기능입니다. 이는 기구적으로 특정 모션의 정확한 실제 이동 거리 (position 값)를 구하기 어려운 경우, 간편하게 그 거리(위치)를 측정하는 방법입니다. 티칭 기능을 사용할 수 있는 Command 종류는 다음과 같습니다.

Command 명	지정 값	사용 가능 여부
ABS - Only Low Speed	0	티칭 기능 사용 가능.
ABS - Only High Speed	1	
ABS - High Speed and Deceleration	2	
ABS - Normal Motion	3	
INC - Only Low Speed	4	티칭 기능 사용 불가.
INC - Only High Speed	5	
INC - High Speed and Deceleration	6	
INC - Normal Motion	7	
Move Origin	8	
Clear Position, Push ABS Move, Push Stop	9,10,11	

3 - 4 - 1 . 사용자 프로그램에 의한 티칭

Position Table 화면의 'Teaching' 버튼을 클릭하면 다음의 화면이 나타납니다.



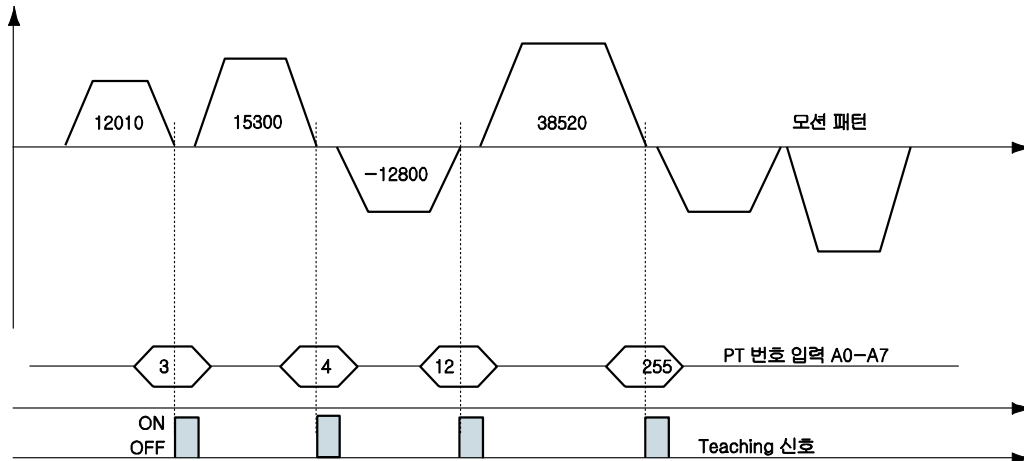
- ① 256 개의 포지션 테이블 중 1 번을 선택하였습니다.
- ② 티칭하고자 하는 위치로 모터를 움직이게 합니다.
- ③ 티칭 과정에서 Servo ON 또는 OFF 할 수 있습니다.
- ④ 현재의 위치 정보를 표시해 주며 'Actual Position'항의 값이 티칭값이 됩니다.
- ⑤ 현재의 'Actual Pos' 값이 절대 위치값으로서 해당 PT의 'Position'항에 저장됩니다.
이 값의 저장 위치는 RAM 이므로 ROM 에 저장해 두기 위해서는 'Save to ROM' 버튼을 클릭하십시오.
- ⑥ 다음 티칭하고자 하는 PT 번호를 화살표 등을 이용하여 선택합니다.

3 - 4 - 2 . 입력 신호에 의한 티칭

Teaching 제어 입력 신호를 ON 하는 것으로 현재 위치를 포지션 테이블 데이터에 저장할 수 있습니다. 또 티칭을 실시할 때의 위치(pulse 수)는 절대 위치 값으로 설정됩니다.

티칭은 아래의 순서로 실시합니다.

- 1) 저장하고자 하는 PT 를 선택하여 「Command 항목」등을 설정합니다.
(「Position」 항목은 제외)
- 2) 모터를 기억하고 싶은 위치까지 이동시킵니다.
- 3) PT A0 ~ PT A7 에 의해 티칭을 실시하는 포지션 번호를 설정합니다.
- 4) Teaching 신호를 ON 하는 것으로 현재 위치값이 테이블의 「Position」항에 저장됩니다.
- 5) 저장된 값을 GUI 화면에서 확인하기 위해서는 'Refresh' 버튼을 클릭합니다.
- 6) 이 값의 저장 위치는 RAM 이므로 ROM 에 저장하기 위해서는 'Save to ROM' 버튼을 클릭하십시오.



PT 번호 (CMD)	해당 PT 의 Position 값 [pulse] (Position)
포지션 3	12,010
포지션 4	15,300
포지션 12	-12,800
포지션 255	38,520

3 - 5 . 입력 조건 점프 기능

설정 항목 중 'JP Table No.', 'JPT 0', 'JPT 1', 'JPT 2'는 다음번 실행될 PT 번호를 선택하는데 사용됩니다. 이 때 사용되는 제어 입력 신호의 종류에 따라 다음과 같이 두 가지로 분류됩니다.

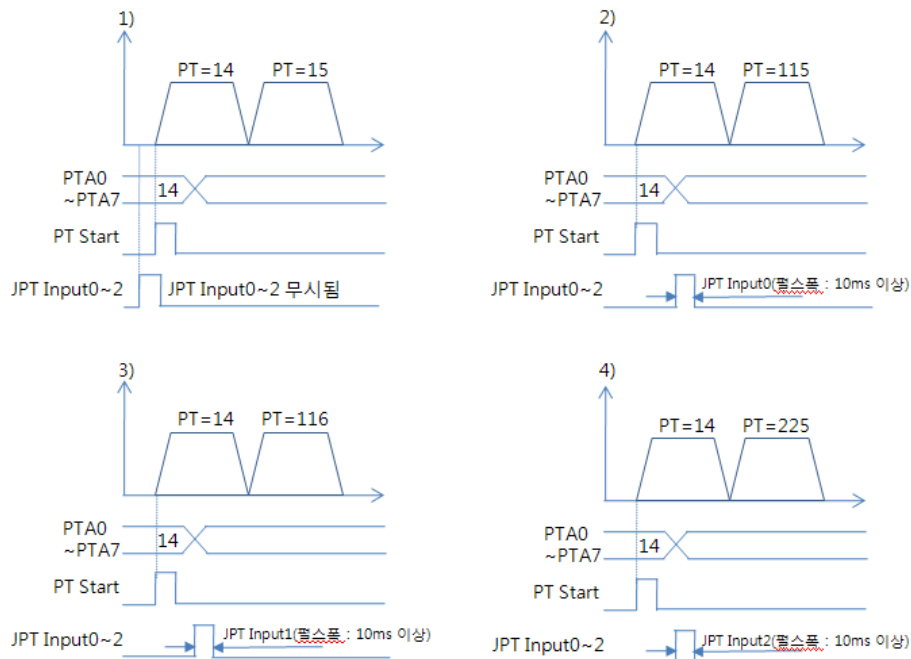
3 - 5 - 1 . 자동 점프

입력 신호의 조건에 따라 다음에 실행될 모션 패턴(PT 번호)을 선택하는 기능입니다. 절차에 따라 실행될 다음 PT 로 자동 점프 됩니다.

다음의 표와 그림을 예로 든다면, 현재 PT 14 번의 모션이 실행 중이라고 할 때 다른 입력 신호가 없으면 1)과 같이 다음 모션은 PT 15 번이 실행됩니다. 그러나 PT 14 번이 동작중인 상태에서 'JPT IN0~IN2' 입력 신호가 [ON]이 되면 2)~4)와 같이 각각에 지정된 포지션 번호가 실행됩니다.

PT 14 번 데이터

PT 번호 (CMD)	점프 포지션 번호 (JP Table No.)	입력 점프 포지션 번호 0 (JPT IN0)	입력 점프 포지션 번호 1 (JPT IN1)	입력 점프 포지션 번호 2 (JPT IN2)
14	15	115	116	225



- 포지션 테이블 sample 시험용 파일 'PT sample (Loop Motioning).txt'를 참조 하십시오.

3 - 5 - 2 . 외부 신호에 의한 점프

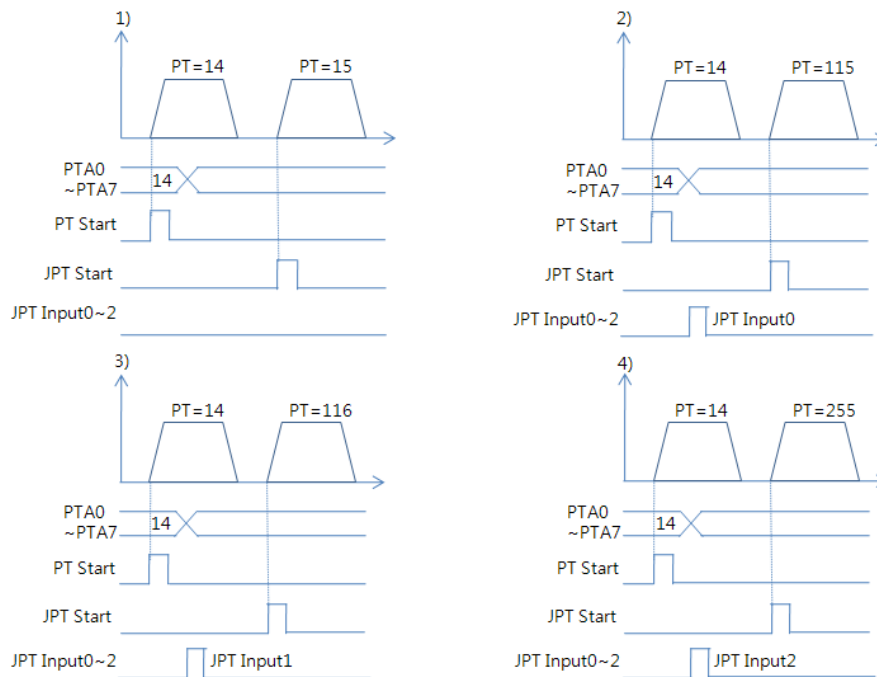
입력 신호의 조건에 따라 다음에 실행될 모션 패턴(PT 번호)을 선택하는 기능입니다.
절차에 따라 실행될 다음 PT 로 자동으로 점프 되지 않고 외부 신호에 의해 실행됩니다.

「4-5-1. 자동 점프 기능」과의 차이점 :

- 1) 점프 하고자 하는 PT 번호가 10XXX 의 구조를 가지고 있어야 합니다.
 - 2) 'JPT Start' 신호를 [ON]으로 해야 다음 모션이 실행된다는 점입니다.
- PT 의 데이터 중 'Wait Time'의 값이 '0' 이상이면 그 시간이 추가로 경과된 후에 실행됩니다.

PT 14 번 데이터

PT 번호 (CMD)	대기 시간 (Wait Time)	점프 포지션 번호 (JP Table No.)	입력 점프 포지션 번호 0 (JPT IN0)	입력 점프 포지션 번호 1 (JPT IN1)	입력 점프 포지션 번호 2 (JPT IN2)
14	0	10,015	10,115	10,116	10,255



* 3 가지 '입력 점프 포지션 번호(JPT0~2)' 중 2 개 이상의 신호가 [ON]이 되면 번호가 작은 것 (JPT0 > JPT1 > JPT2)이 우선권을 갖고 실행됩니다.

3 - 6 . 루프 조건 점프

3 - 6 - 1 . 루프 설정

「루프 횟수」 및 「루프 후 점프 포지션 번호」를 설정하면 해당 블록을 루프 횟수만큼 반복하고, 「루프 후 점프 포지션 번호」로 분기 합니다. 「점프 포지션 번호」의 설정은 무시됩니다.

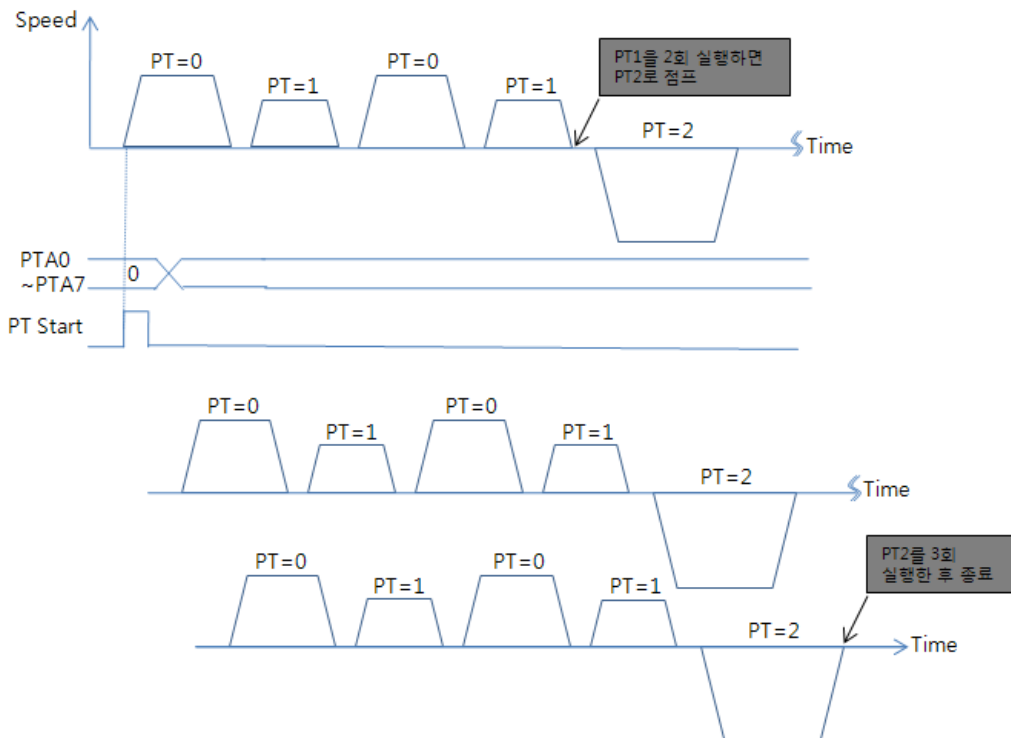
루프 설정 시에는 다음과 같은 규칙이 있습니다.

- 1) 「루프 횟수」를 '0'으로 하면 루프 설정 기능이 해제됩니다.
- 2) 동작 중 「루프 횟수」에 도달하지 않은 경우에는 「점프 포지션 번호」로 분기합니다.
(「루프 횟수」에 도달한 경우에는 「점프 포지션 번호」는 무시되고 「루프 후 점프 포지션 번호」로 분기합니다.)
- 3) 「루프 후 점프 포지션 번호」를 'blank'로 하면 해당 PT 모션 실행 후 종료됩니다.
- 4) 「루프 후 점프 포지션 번호」가 10XXX 로 설정된 경우에는 'JPT Start'입력 신호에 의해서 실행 됩니다.

아래의 표와 그림은 루프 설정 방법의 예입니다.

포지션 테이블 설정

PT 번호 (CMD)	이동량 (Position)	점프 포지션 번호 (JP Table No.)	루프 횟수 (Loop Count)	루프 후 점프 포지션 번호 (Loop Jump Table No)	루프 클리어 (Loop Counter Clear)
0	8000	1	0	0	-
1	4000	0	2	2	-
2	0	0	3	-	1



- 포지션 테이블 sample 시험용 파일 'PT sample (Loop Motioning).txt'를 참조하십시오.

3 - 6 - 2 . 루프 카운터 클리어

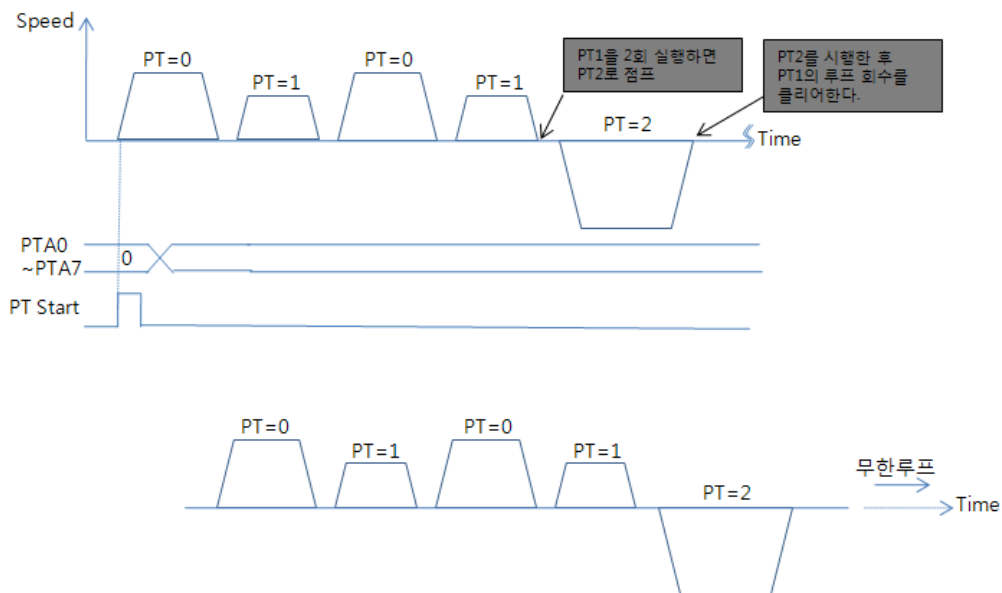
‘루프 카운터’는 PT 항목의 ‘루프 횟수’항의 값과 비교하기 위한 드라이브 내부의 카운터입니다.

해당 PT 모션 실행 후, 이 항목에서 지정한 ‘포지션 테이블’의 루프 카운터의 값을 ‘0’으로 클리어 시켜 줍니다. 「루프 클리어」를 ‘blank’으로 하면 이 기능은 해제 됩니다. 아래의 표와 그림은 루프 카운터 클리어 설정 방법의 예입니다.

포지션 테이블 설정

PT 번호 (CMD)	이동량 (Position)	점프 포지션 번호 (JP Table No.)	루프 횟수 (Loop Count)	루프 후 점프 포지션 번호 (Loop Jump Table No)	루프 클리어 (Loop Counter Clear)
0	8000	1	0	0	-
1	4000	0	2	2	-
2	0	0	0	0	1

- 1) PT 2 번의 ‘루프 클리어’를 ‘1’번 포지션 테이블로 지정합니다.
- 2) PT 0 번에서 모션 실행을 시작합니다. 이 때 모든 내부 ‘루프 카운터’ 값을 ‘0’으로 리셋해 줍니다.
- 3) ‘PT 0 번~PT1 번’의 블록을 2 회 실행한 후에는 내부 ‘루프 카운터’ 값이 ‘루프 횟수’와 같이 ‘2’로 같아졌기 때문에 PT 2 번으로 분기합니다.
- 4) PT 2 번 실행 후 PT 0 번으로 분기합니다. 이 때 PT 1 번의 내부 ‘루프 카운터’ 값을 ‘0’으로 클리어 시켜줍니다.
- 5) 위의 3)과 4)항의 모션 실행이 무한 반복 됩니다.
- 6) 만일 이 ‘루프 클리어’ 값이 지정되지 않으면 드라이브 내부의 ‘루프 카운터’값은 계속 증가하기 때문에, PT 2 번으로의 분기는 한 번만 발생하고, 그 후에는 ‘PT 0 번~PT1 번’의 블록을 무한 반복합니다.



- 포지션 테이블 sample 시험용 파일 ‘PT sample (Loop counter claer).txt’를 참조하십시오.

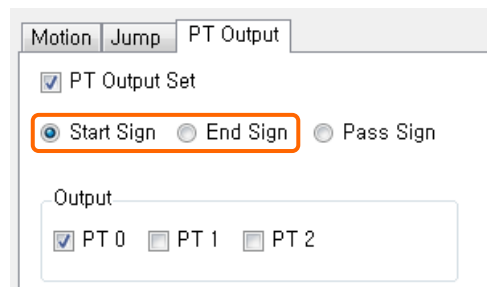
3 - 7 . 시작/통과/종료 위치 알림 기능

「시작/통과/종료 위치 알림 기능」 항목의 값을 설정함에 따라 해당 포지션 테이블의 모션 움직임이 시작, 특정 위치 통과 또는 종료 되었는지를 제어 출력 신호를 통하여 사용자가 확인할 수 있도록 해 줍니다.

「시작/통과/종료 위치 알림 기능」을 사용하지 않는 경우에는 이 항목을 0, 8 또는 16 으로 설정하고, 그 이외의 값이 설정된 포지션에서는, 아래와 같은 동작을 합니다.

이 기능은 좌표계의 종류에 관계없이 동작 됩니다.

3 - 7 - 1 . 시작/종료 위치 알림



- PT Set 항목에 1~7(Start Sign)을 설정했을 경우, 그 포지션 동작이 개시되면 PT Output 0~PT Output 2 출력으로 PT Output HEX 값이 출력됩니다.
- PT Set 항목에 9~15(End Sign)을 설정했을 경우에는 그 포지션 동작 완료 후에 PT Output 0~PT Output 2 출력으로 PT Output HEX 값이 출력됩니다.

PT Set 값	PT Output 2 출력 신호	PT Output 1 출력 신호	PT Output 0 출력 신호	PT Output HEX 값	기능
0	OFF	OFF	OFF	0	PT Output 0~2 출력 기능 사용 하지 않음.
1	OFF	OFF	ON	1	PT Output 0~2 의 신호는 해당 번호의 PT 모션이 시작됨과 동시에 [ON]이 됩니다.
2	OFF	ON	OFF	2	
3	OFF	ON	ON	3	
4	ON	OFF	OFF	4	
5	ON	OFF	ON	5	
6	ON	ON	OFF	6	
7	ON	ON	ON	7	
8	OFF	OFF	OFF	0	PT Output 0~2 출력 기능 사용 하지 않음.
9	OFF	OFF	ON	1	PT Output 0~2 의 신호는 해당 번호의 PT 모션이 종료되면 [ON]이 됩니다.
10	OFF	ON	OFF	2	
11	OFF	ON	ON	3	
12	ON	OFF	OFF	4	
13	ON	OFF	ON	5	
14	ON	ON	OFF	6	
15	ON	ON	ON	7	

* PT Set 값을 9~15 로 설정하고 동시에 점프 기능을 사용하면서 'Wait Time 을 '0'으로 설정하면 PT Output 출력이 나오지 않습니다.

3 - 7 - 2 . 통과 위치 알림

☒ PT Output Set

☐ Start Sign ☐ End Sign ☒ Pass Sign

Output

☒ PT 0 ☒ PT 1 ☐ PT 2

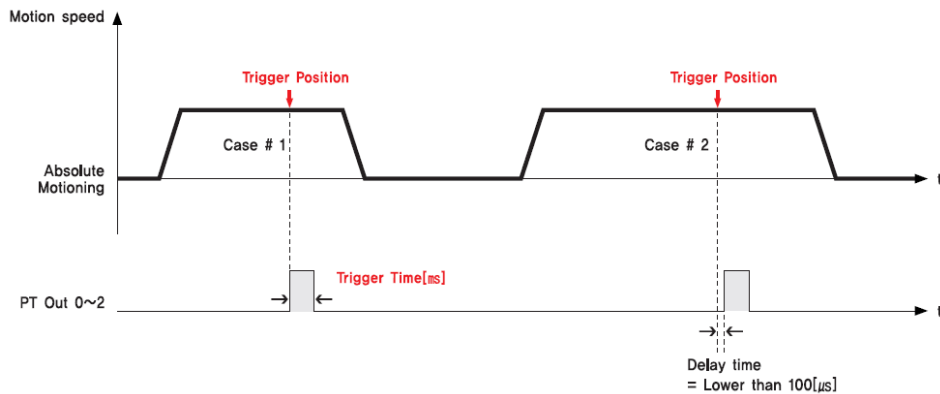
Pass Sign

Trigger Position 10000 [pulse]

Trigger Time 10 [msec]

- PT Set 항목에 17~23(Pass Sign)을 설정했을 경우, 그 포지션 동작이 개시되면 PT Output 0~PT Output 2 출력으로 PT Output HEX 값이 출력됩니다.

PT Set 값	PT Output 2 출력 신호	PT Output 1 출력 신호	PT Output 0 출력 신호	PT Output HEX 값	기능
16	OFF	OFF	OFF	0	PT Output 0~2 출력 기능 사용 하지 않음.
17	OFF	OFF	ON	1	PT Output 0~2의 신호가 해당 번호의 PT의 모션이 Trigger Position 에 도달하면 [ON]이 됩니다.
18	OFF	ON	OFF	2	
19	OFF	ON	ON	3	
20	ON	OFF	OFF	4	
21	ON	OFF	ON	5	
22	ON	ON	OFF	6	
23	ON	ON	ON	7	



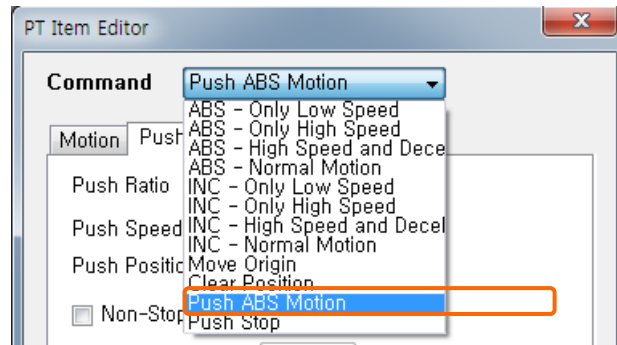
- * PT Output 을 통해 출력되는 신호의 pulse 폭은 'Trigger Time'의 값에 의해 설정 됩니다.
- * Trigger Position 값은 절대 좌표 값이 아니고 해당 PT 모션의 시작 위치에서의 상대 좌표계 값입니다.

3 - 8 . Push Motion 기능

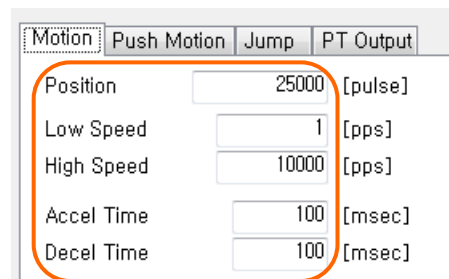
위치 명령에 의해 이동 중 특정 위치에서부터 정해진 힘을 유지하면서 이동하고, 이동 중 물체(work)에 접촉되었을 때 Stop mode 에서는 이동을 멈추며, None-Stop mode 에서는 그 힘을 계속 유지하는 기능입니다.

3 - 8 - 1 . 설정 방법

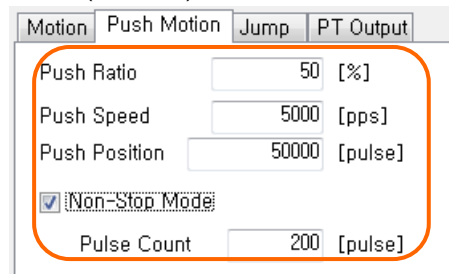
1) 명령어 종류는 다음과 같이 Push ABS Motion 으로 지정합니다.



2) 일반 위치 이동 명령 조건을 설정합니다.

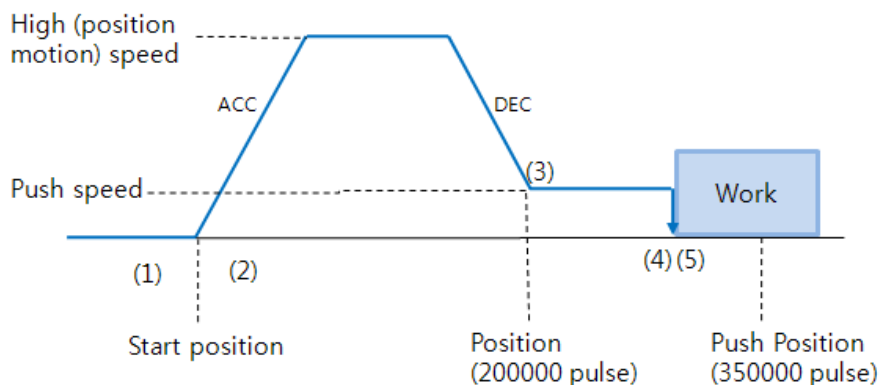


3) Push motion(힘 제어) 명령 조건을 설정합니다.



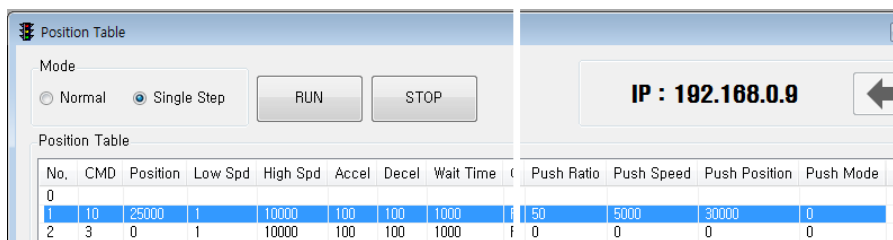
이 경우는 Non-Stop mode 이고
정지 후 backward 이동량을
200[pulse]로 설정한것 임.

3 - 8 - 2 . 기능 설명



- (1) Push Motion 명령 전달
- (2) 일반 position motion 명령을 실행합니다. (position mode 상태)
- (3) 일반 position motion 에서 감속하여 push motion 속도에 도달합니다. (이 때의 속도는 200[rpm] 이하여야 합니다.)
- (4) work 가 접촉될 때까지 정해진 힘을 유지하면서 이동합니다. (push mode 상태)
- (5) mode 에 따라 2 가지 방식이 있습니다.
 - 1) Push mode 가 '**Stop mode**' 방식으로 설정된 경우 :
work 에 접촉되어 감지되면 정지하고 힘을 유지합니다.
이 때 Inposition/PTStoped/END 의 완료 신호를 발생합니다. 유지되고 있는 힘은 정지 명령 또는 일반 position Motion 명령 시 자동으로 Servo ON 상태 (push mode 해제 및 position mode 로의 전환)로 변경됩니다.

다음은 간단한 Stop mode 방식의 Push 기능 시험을 위한 PT data 의 예입니다.



No.	CMD	Position	Low Spd	High Spd	Accel	Decel	Wait Time	Push Ratio	Push Speed	Push Position	Push Mode
0											
1	10	25000	1	10000	100	100	1000	1	5000	30000	0
2	3	0	1	10000	100	100	1000	0	0	0	0

- 2) Push mode 가 '**Non-stop mode**' 방식으로 설정된 경우 :
work 에 접촉되어 감지되면 정지하지 않고 계속 밀면서 힘을 유지합니다.
이 때 Inposition/PTStoped /END 의 완료 신호가 발생합니다. 다음 motion 명령을 실행하기 전에 반드시 '**정지**'를 먼저 실행해야 합니다. (단, Stop mode 에서 기구부 충격이 없을 경우에는 '정지'하지 않아도 됩니다)

이 때 제어 조건 파라미터 중 'Push mode 설정'의 값만큼 반대 방향으로 이동하여 기구물에 가해지는 충격을 완화시킵니다. 따라서 정지 명령을 사용하지 않으면 Backward motion 동작도 실행되지 않습니다. 이 때 Backward motion 의 속도는 5,000[pps]로 고정되어 있습니다.

Push motion(힘 제어) 에 대한 추가적인 기능 설명은 「[사용자 매뉴얼 본문편 8-6. Push Motion 기능](#)」편을 참조하십시오.

다음은 간단한 Non-Stop mode 방식의 Push 기능 시험을 위한 PT data 의 예입니다.

No.	CMD	Position	Low Spd	High Spd	Accel	Decel	Wait Time	Continuous	Check Inpos	JP Table No.	Push Ratio	Push Speed	Push Position	Push Mode
0														
1	10	25000	1	10000	100	100	1000	False	False	2	50	5000	30000	200
2	11	0	0	0	0	0	1000	False	False	3	0	0	0	0
3	3	0	1	50000	100	100	5000	False	False	1	0	0	0	0

위의 예에서

- 1) PT No.1 을 실행하면 work detect 후 **5,000[msec]동안 push motion 을 실행하고**
- 2) PT No.2 (정지 기능)을 실행하며
- 3) PT No.3 의 실행으로 다시 시작점으로 이동하여 반복하게 됩니다.



주의

Non-stop mode 방식의 경우에는 work 접촉 후 다음 motion 명령 전에 반드시 별도의 'Stop' 명령을 먼저 실행해 주어야 합니다.



주의

기구물에 충격이 발생한 경우에는 정지 후 원상 복귀까지 일정 시간이 필요 합니다.

현재의 push motion(힘 제어) 상태의 확인 방법은 「[사용자 매뉴얼 본문편 8-6. Push Motion 기능](#)」편을 참조하십시오.



Fast, Accurate, Smooth Motion

FASTECH Co., Ltd.

경기도 부천시 원미구 약대동 193번지

부천테크노파크 401동 1202호 (우)420-734

TEL : 032)234-6300,6301 FAX : 032)234-6302

E-mail : fastech@fastech.co.kr

Homepage : www.fastech.co.kr

- 사용자 설명서의 일부 또는 전부는 무단 기재하거나 복제하는 것이 금지되어 있습니다.
- 손상이나 분실 등으로 사용자 설명서가 필요할 경우에는 본사 또는 가까운 대리점에 문의하여 주십시오.
- 사용자 설명서는 제품의 계량이나 사양 변경 및 사용자 설명서의 개선을 위하여 예고 없이 변경되는 경우가 있습니다.
- Ezi-SERVOⅡ Plus-E ALL 은 국내에 등록된 FASTECH Co.,Ltd.의 등록 상표입니다.

© Copyright 2019 FASTECH Co.,Ltd. Aug 08, 2020 Rev.03